



Žaidimas,
sukurtas MC Marquis

Sikrai?

Maniau, kad tave
pažįstu kiek geriau...

Pasiruošimas žaidimui

Sumaišykite temines korteles ir sudėkite jas į krūvelę žaidimo vietoje. Šalia padėkite taškų korteles. Kiekvienas dalyvis pasiima po vieną žaidėjo kaladę su 5 vertinimo kortelėmis ir kortelę „Lažinuosi“. Likusias kortelių kalades sudėkite į dėžutę.



Jauniausias žaidėjas arba paskutinis gimtadienį atšventęs žaidėjas žaidimą pradeda kaip pagrindinis žaidėjas. Pagrindinis žaidėjas iš krūvelės paima pirmas 5 temines korteles ir išdėlioja jas viena eile žaidimo vietoje taip, kad visi žaidėjai jas gerai matytų.

Žaidimas prasideda!

Pagrindinis žaidėjas garsiai perskaito temos žodžius arba frazes. Tada jas įvertina pagal savo pomėgius padėdamas atitinkamas vertinimo korteles (užrašų žemyn) pagal

šią skalę:

1 – tema, kuri pagrindiniam žaidėjui yra artimiausia,

5 – tema, kuri pagrindiniam žaidėjui yra mažiausiai svarbi.

Pagrindinis žaidėjas padeda korteles iš vienos teminių kortelių pusės, praleisdamas kortelę „Lažinuosi“.

Atėjo kitų žaidėjų eilė! Jų užduotis – kuo tiksliau atkartoti pagrindinio žaidėjo pasirinkimą: kuo tikslesnis spėjimas, tuo daugiau taškų jie pelno!

Jie sudėlioja savo vertinimo korteles (taip pat užrašų žemyn) eilėmis iš kitos teminių kortelių pusės.

Galiausiai jie padeda kortelę „Lažinuosi“ šalia vienos iš savo vertinimo kortelių – idealiu atveju šalia tos, dėl kurios jie yra labiausiai užtikrinti. Jeigu atsakymas, pažymėtas kortele „Lažinuosi“, sutampa su pagrindinio žaidėjo pasirinkimu, tas žaidėjas gauna papildomą tašką!

Visi žaidėjai, išskyrus pagrindinį, privalo padėti kortelę „Lažinuosi“, net jeigu jie nėra visiškai tikri, kur ją padėti!

Metas atversti korteles!

Visiems žaidėjams išdėliojus savo korteles, pagrindinis žaidėjas atskleidžia savo pasirinkimus, atversdamas vertinimo korteles ta tvarka, kuria jas priskyrė kiekvienai temai pradedant nuo 5. Žaidėjai atverčia korteles, skirtas pirmai temai, ir atitinkamai skiriami taškai. Toliau kartojama, kol bus atverstos visos pagrindinio žaidėjo vertinimo kortelės 4, 3, 2 ir 1.

Atverčiant korteles galima laisvai komentuoti kitų žaidėjų pasirinkimą – tokie šūksniai kaip „Tikrai?“ labai sveikintini!

Taškų skaičiavimo tvarka

Žaidėjai, kurie lažinosi dėl pagrindinio žaidėjo atsakymų ir kurių pasirinkimas sutapo su pagrindinio žaidėjo, pelno po **1 tašką**.

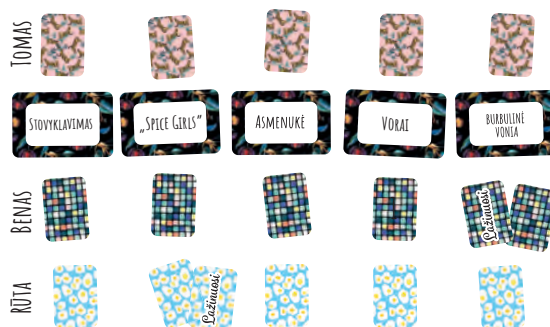
Kortelė „Lažinuosi“

Jeigu lažintasi dėl teisingo atsakymo, žaidėjas pelno **1 papildomą tašką**, bet jeigu atsakymas neteisingas, žaidėjas **praranda 1 tašką**.

Jeigu žaidėjas teisingai atkartojo visą pagrindinio žaidėjo vertinimo kortelių tvarką, abu vienas kitam „duoda penkis“, o spėjantis žaidėjas gauna **1 papildomą tašką**.

Pagrindinis žaidėjas gauna lygiai tiek taškų, kiek jų tame žaidimo ture pelnė daugiausiai taškų surinkęs žaidėjas.

Pavyzdys:



Šiame žaidimo ture Tomas yra pagrindinis žaidėjas, o Rūta ir Benas mėgins atkartoti jo pasirinkimus.

Pirmiausia Tomas įvertina šio turo temas pagal savo pomėgius, užrašų žemyn padėdamas vertinimo korteles šalia atitinkamų žodžių ar frazių. Rūta ir Benas bando kuo tiksliau atkartoti Tomo pasirinkimus ir šalia vienos iš savo vertinimo kortelių padeda kortelę „Lažinuosi“. Kortelės atverčiamos po vieną – toliau paveikslėlyje matyti, kaip atrodo visos atverstos kortelės.



Rūtai pavyko teisingai atkartoti 3 iš Tomo pasirinkimų, todėl ji pelno 3 taškus. Deja, ji neteisingai padėjo kortelę „Lažinuosi“, todėl praranda 1 tašką ir šiame žaidimo ture iš viso pelno 2 taškus. Nagi, Rūta... Tikrai?

Benas idealiai atkartojo visas Tomo korteles – puiku! Todėl jis pelno 5 taškus (už kiekvieną vertinimo kortelę), papildomą 1 tašką už teisingai padėtą kortelę „Lažinuosi“ ir „davęs penkis“ Tomui – dar vieną tašką. Šiame žaidimo ture jis iš viso pelno 7 taškus.

Tomas, kaip pagrindinis žaidėjas, gauna tiek taškų, kiek tame ture daugiausiai taškų pelnęs žaidėjas, t. y. 7 taškus. Šaunuoliai!

Žaidimo turo pabaiga

Žaidėjai žaidžia paeiliui pagal laikrodžio rodyklę. Ėjimas pereina žaidimo dalyviui, esančiam pagrindiniam žaidėjui iš kairės. Jis sudėlioja naujas 5 temines korteles ir įvertina jas pagal

savo pomėgius. Kiti žaidėjai turi pasistengti kuo tiksliau atkartoti pagrindinio žaidėjo pasirinkimus.

Žaidimas tęsiamas, kol kiekvienas dalyvis bent dukart pabūna pagrindiniu žaidėju arba kiek norisi – juk visa žaidimo esmė yra smagiai praleisti laiką!

Vakaras dviems!

Vakarui neturite jokių planų ir nežinote, ką nuveikti? Viskas paprasta – sužaiskite „Tikrai?“.

Žaisdami šią dviem žaidėjams skirtą versiją, jūs abu esate pagrindiniai žaidėjai ir įvertinate 5 temines korteles pagal savo pomėgius. Jums nebūtina (nors galite) panaudoti kortelių „Lažinuosi“. Sudėlioję savo vertinimo korteles, apverskite jas ir pereikite prie taškų skaičiavimo – už kiekvieną atitikimą pelnote po 1 tašką. Po 10 turų, patikrinkite, kiek taškų kiekvienas pelnė: be abejo, tavo tikslas – 50! Kiek dar turų reikia šiam tikslui pasiekti? Nagi, patikrink, tikrai!

Žaidimo autorius: MC Marquis

Grafikos dizainas: Tatsiana Korbut

Techninis dizainas: Grzegorz Traczykowski